**Processamento de dados em C# Casting**

Comando de atribuição.

**Sintaxe:**

<variável> = <expressão>;

= Lê-se “recebe”

**REGRA**:

1. A expressão é calculada
2. O resultado da expressão é armazenado na variável.

**Exemplo 1:**

int x, y;

x = 5;

y = 2 \* x;

Console.WriteLine(x);

Console.WriteLine(y);

**Exemplo 2:**

int x;

double y;

x = 5;

y = 2 \* x;

Console.WriteLine(x);

Console.WriteLine(y);

**Exemplo 3:**

double b, B, h, area;

b = 6.0;

B = 8.0;

h = 5.0;

area = (b + B) / 2.0 \* h;

Console.WriteLine(area);

Forma

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

**Boa prática:**

Sempre indique o tipo do número, se a expressão for de ponto flutuante (não inteira).

Para **double** use:

.0

Para **float** use:

f

**Exemplo 4:**

int a, b;

double resultado;

a = 5;

b = 2;

resultado = a / b;

Console.WriteLine(resultado);

**Casting**

É a conversão explícita de um tipo para outro.

É necessário quando o compilador não é capaz de “adivinhar” que o resultado de uma expressão deve ser de outro tipo.

*resultado = (double) a / b;* para que o resultado seja em double.

**Exemplo 5:**

double a;

int b;

a = 5.0;

b = a;

Console.WriteLine(b);

*Deve usar o casting para funcionar:*

*b = (int) a;*